



HYDAC Software GmbH

HYDAC Software GmbH - Kiesberg 15, 14979 Großbeeren

HYDAC Software GmbH
Zum Kiesberg 15
14979 Großbeeren

Großbeeren: 24.08.2021



Machine Application
Tool Chain



Termine / training schedule: 01.11. – 05.11.2021

Modul / Module 1: MATCH STANDARD TRAINING - 3 Tage / 3 days
mit ECU Programmierung in C
with ECU programming in C

01.11. (09:00-12:00 / 13:00-17:00)
02.11. (09:00-12:00 / 13:00-17:00)
03.11. (09:00-12:00 / 13:00-17:00)

und / and optional

Modul / Module 2: MATCH – INTENSIV TRAINING / INTENSIVE TRAINING- 2 Tage / 2 days
Praxisbeispiele/ custom case study

04.11. (09:00-12:00 / 13:00-17:00)
05.11. (09:00-12:00 / 13:00-17:00)

oder / or optional

Modul / Module 3: MATCH DISPLAY SCHULUNG / MATCH DISPLAY TRAINING 2 Tage / 2 days

04.11. (09:00-12:00 / 13:00-17:00)
05.11. (09:00-12:00 / 13:00-17:00)

Veranstaltungsort / address:

HYDAC SOFTWARE GmbH
Zum Kiesberg 15
D-14979 Großbeeren

Kosten / costs

690,00 € pro Person/ Tag - zzgl. MwSt.

Programm / program:

Modul / Module 1: MATCH STANDARD TRAINING mit ECU Programmierung in C with ECU programming in C

MATCH Übersicht / Overview

- Ziel / Motivation
- Vorstellung der Teilnehmer / Introduction of participants
- Arbeitsablauf mit MATCH / Workflow with MATCH
- Installation + Lizenzvergabe / Installation + Licensing

Einführung in die weiteren MATCH Merkmale / Deeper Introduction into MATCH features

- Software-Rahmen / The Software Frame
- Generieren eines Software-Rahmens für ein neues Projekt / Generate a BASIC Software Frame for a new Project
- Vertraut-machen mit der Ordner-Struktur und dem Quell-Code / Code and folder structure
- Einführung in die Test- und Wartungs-Tools / Introduction into the other two tools
- Erstellen und Verwenden eines Test-Projekts mit dem TSE / Create and use a Test Project in the TSE
- Erstellen eines Service-Projekts mit dem MST und das MST mit der Maschine verbinden / Create and connect a Service Project in the MST
- MATCH-Objekte und Hardware-Definition / MATCH Objects and Hardware Definition
- Definieren von E/A-Blöcken im PDT und verwenden der Blöcke in der C Applikation / Define I/O Blocks in the PDT and use them in C
- Erstellen von Ausgangs-Blöcken (optional) / Output Block creation (optional or for later)
- MATCH Parameter-Behandlung / MATCH Parameter handling
- Erstellen von Parameterlisten und Parametern / Create a Parameterlist and Parameters
- Maschinen-Kommunikation und Protokolle / Machine Communication and Protocols
- Einrichten der CAN-Kommunikation / Create a CAN communication
- Fehler-Verwaltung / Error Management
- Fehler erkennen, aktivieren und auf aktive / neue Fehler in der Applikation reagieren, Fehler-Behandlung / Detect/force/test on active / recent errors in your application + error handling

Modul / Module 2: MATCH – INTENSIV TRAINING / MATCH INTENSIVE TRAINING
Praxisbeispiele/ custom case study

- Vertiefte Einführung: Das erstellte Projekt entsprechend den Interessen der Teilnehmer an die Hardware anpassen. / Deeper introduction: Adaption of created project on hardware depending on participant interests
- Erweiterte Übung /Extended exercise

Modul / Module 3: MATCH DISPLAY SCHULUNG / MATCH DISPLAY TRAINING

- Unterschiede und Gemeinsamkeiten von TTC Displays / Differences and similarities of all TTC displays
- Übersicht über unsere Bibliotheken / Overview of our display libraries:
 - V² Basic Lib
 - V²Match Lib
 - Vorteile / Features
- Entwicklung eines Demo-Display-Projekts / Development of a demo display project:
- Einführung in die objektorientierte Programmierung (Oop) / Introduction to object oriented programming (oop):
 - Wie hilft uns die Oop bei unseren Bibliotheken
 - Erweiterung unserer Bibliotheken mit Oop
- Objekte zeichnen / Drawing objects:
 - Aktualisierung von Objekten / Invalidation of objects
 - Prozessorzeit sparen (Texturmanager, Properties,...) / Saving cpu cycles (texture manager, properties)
 - Kreise, Texturen, Label, Schaltflächen, Radio Buttons / Circles, textures, labels, buttons, radio buttons
- Importieren von CAN, Fehler, Pin, ... -Daten in ein Display Projekt / Import of CAN, error, pin, ... , -data into a display project
 - Zugriff auf CAN Daten / Accessing CAN data
 - Zugriff auf aktive und passive Fehler des Systems / Accessing active and passive errors in the system
 - Zugriff auf, Änderung und Senden von Parametern / Accessing, changing and sending parameters
 - Zugriff auf Pins / Accessing pins

HYDAC Software GmbH - Kiesberg 16, 14979 Großbeeren

- Authentifizierung / Authentication:
 - Login und Logout von Benutzern / Login and logout of users
 - Zeitbeschränkter Login / Time restricted login
 - Zeitbasierter Login / Time based login

- Protokollierung / Logs:
 - Log Level / Log levels
 - Log Typen / Log types

- Internationalisierung / Internationalization:
 - Erstellen und Importieren von Übersetzungen / Creating & importing translations
 - Auf Übersetzungen zugreifen / Accessing translations

- Tipps und Tricks / Tips and tricks:
 - Kodierrichtlinien / Coding guidelines
 - Anwendungskonzepte micro- & macro kernel / Application concepts micro- & macro kernel
 - Verwendung der Display MATCH SYSTEME ohne GUI / Using the display MATCH systems without a GUI

Anmeldung bis zum 08.10.2021 / Registration until October 8 2021

Tel. / Phone: [+49 33701/3389-4410](tel:+493370133894410)

E-Mail: info.software@hydac.com